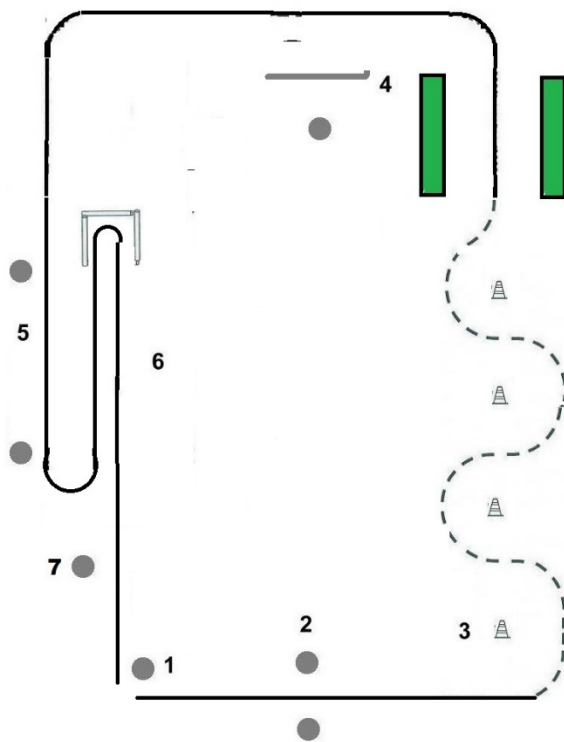


## Prüfung 44 Geschicklichkeit



### Grüßen

- 1 Fliegender Start
- 2 Zwischen den Tonnen halten, Gegenstand umsetzen.  
Fällt der Gegenstand 5 Strafsekunden
- 3 Um die Pylonen im Trab, je gefallenem Ball 5  
Strafsekunden
- 4 zum Ball werfen, pro getroffenem Ball 5 Sekunden  
**gutgeschrieben.**
- 5 Überraschungshindernis
- 6 Im Schritt in den Wendehammer und 180° Wendung. Je  
angestoßener Stange 5 Strafsekunden
- 7 Zur Pylone, absitzen, Bügel überschlagen, soweit möglich.
- 1 Erneut über die Startlinie. **Geführt!**

1 ist Start und Ziel